

Projekte	iCompetence				Ergänzungen	Kontext		Freie Module ¹⁾	Modulgröße in ECTS-Credits ³⁾ :			
Bachelor-Thesis	Vertiefung Informations-visualisierung Personal und Führung Advanced Experience Design Current Management Topics by MOOCs Media Computing Marketing und Produktmanagement Designtheorie und -prozesse BWL Startup mind. 18 Credits				Applied Artificial Intelligence	Extended Reality	Kommunikation	GSW	Arbeitsrecht	Modul mit 3 Credits		
Projekt 5					Application Performance Management	Functional Programming			Bioinformatik	Modul mit 2 Credits		
Projekt 4					Applikations-sicherheit	System-Programmierung	BWL	Kultur, Geschichte	Jazz Workshop	Modul mit 6 Credits		
Projekt 3					Bildverarbeitung	Informations-sicherheit			...	Modul mit 12 Credits		
Projekt 2					Blockchain	IoT Engineering	mind. 4 Credits	Gesellschaft, Recht				
Projekt 1	Theoretische Grundlagen und Mathematik Kryptologie Einführung in die Theoretische Informatik Diskrete Stochastik Mathematik für die Daten-kommunikation Einführung in die Analysis Algorithmen und Datenstrukturen Lineare Algebra Mathematische Grundlagen der Informatik mind. 18 Credits	Programmierung Web Programming Entwicklung mobiler Applikationen Programmier Praxis Grundlagen Frontend Entwicklung Programmieren 2 Programmieren 1 mind. 18 Credits	Systeme Verteilte Systeme Workshop Mobile Experience Workshop Web Experience Web Clients Entwicklung dezidiert Applikationen Software-entwicklungs-prozesse Informations-systeme mind. 18 Credits	Software Engineering Design Patterns Software Testing and Quality Management Web Engineering Software Architektur Software Engineering Fundamentals User Centered Design and Requirements Engineering mind. 18 Credits	Ergänzungen Concurrent Programming	IT System Management	Englisch	Ethik, Ökologie, Nachhaltigkeit	Assessment-Module	1) In dieser Modulgruppe können Module beliebigen Ursprungs belegt werden. 2) Um das Studium abzuschliessen, müssen mindestens 180 Credits gesammelt werden. Ref. Ausbildungskonzept für die Bachelor-Studiengänge der Hochschule für Informatik. 3) Ein ECTS-Credit entspricht einer Arbeitsleistung von ca. 30 Stunden.		
Computergrafik						Mathematik für Graphik und Bildverarbeitung					Electives 8	Informatik und Recht
Cyber Security Lab						Machine Learning					Electives 7	Patentrecht
Data Wrangling						Natural Language Processing					Electives 6	Soziologie
3D User Interfaces und Experience Design						Netzwerk-sicherheit					Electives 5	Psychologie
Distributed Data Management	.Net Enterprise Application Development	Electives 3	...	mind. 6 Credits (3 aus vielen Modulen)	mind. 0 Credits (aus vielen Modulen)							
Effiziente Algorithmen	Physik für Computerspiele	Electives 2										
Einführung C# und das .NET-Framework	Programmierung in C++	Electives 1										
Enterprise Applikationsframeworks	Social Network Analysis	Technical Englisch 2										
E-Solutions	Software Engineering und System Architekturen	Technical Englisch 1										
Data & AI Foundations	System Engineering	Developing Englisch 2	Technik-Ethik	mind. 8 Credits (4 aus 12 Modulen)	mind. 6 Credits (3 aus vielen Modulen)							
Individuelles Softwareprojekte	Einführung in die Informatik	Developing Englisch 1	Informatik und Gesellschaft									
			Ökologie und Umweltethik									
			Bionik									
			...									
mind. 42 Credits (6 aus 6 Modulen)												
mind. 111 Credits												

Alle weiteren Module aus allen Studiennrichtungen der Informatik