

Oberrhein | Rhin Supérieur



Projektlaufzeit: 13/02/2026 bis 31/12/2028

3LandSpiel

Ein interkulturelles Brettspiel zur Förderung des Austauschs zwischen jungen Menschen aus der Dreiländerregion.

Das 3LandSpiel ist ein innovatives Brettspiel, das insbesondere junge Menschen – Schüler*innen, Studierende und Museumsbesucher*innen – spielerisch für die Besonderheiten, Herausforderungen und Chancen des Dreilands sensibilisieren soll.

Das Spiel besteht aus einem festen Basissatz an Spielmaterialien und Situationen, die zentrale Lebensbereiche wie Mobilität, Nachhaltigkeit, Sprache, Kultur und Bildung abbilden. Durch einen KI-unterstützten Spiellinien-Generator kann das Spiel laufend um aktuelle Themen und Fragestellungen erweitert werden.

Nach einer erfolgreichen Pilotphase wird das Spiel in der Region eingeführt und in die Dauerausstellung des Dreiländermuseums Lörrach integriert. Begleitend werden eine 3LandSpiel-Online-Community und eine Disseminations-Arbeitsgruppe aufgebaut, die für Austausch, Weiterentwicklung und Verbreitung sorgen.

Grenzüberschreitendes Projekt mit der finanziellen Unterstützung der Europäischen Union.

Beitrag aus EU-Mitteln: 344.280,00 €

Schweizer Beitrag: 99.800,00 CHF

Gesamtbudget: 740.800,00 €

Projektträger:

- Stadt Lörrach – Dreiländermuseum

Projektpartner:

- Pädagogische Hochschule Freiburg
- Deutsch-Französisches Jugendwerk
- Fachhochschule Nordwestschweiz
- Kanton Basel-Landschaft
- Kanton Basel-Stadt
- Regierungspräsidium Freiburg
- Oberrheinrat
- Rectorat de l'Académie de Strasbourg
- Regio Basiliensis



Teilnehmende Regionen :



Oberrhein | Rhin Supérieur

Du 13/02/2026 au 31/12/2028

Jeu3Pays

Un jeu de société interculturel pour favoriser les échanges entre les jeunes de la région des Trois Frontières.

Le Jeu3Pays est un jeu de société innovant conçu pour sensibiliser, de manière ludique, les jeunes – élèves, étudiant.es, ainsi que les visiteurs de musées – aux spécificités, aux défis et aux opportunités de la région des Trois Frontières.

L'ensemble de base contient le matériel de jeu et des situations illustrant des domaines essentiels de la vie aux frontières (mobilité, développement durable, langues, culture, éducation). Un générateur de scénarios assisté par IA permet d'enrichir le contenu du jeu en permanence par de nouvelles thématiques et des questions d'actualité.

Après la phase pilote, le jeu sera déployé dans la région et intégré dans l'exposition permanente du Musée des Trois Pays à Lörrach. En parallèle, une communauté en ligne dédiée au Jeu3Pays ainsi qu'un groupe de travail consacré à sa diffusion seront mis en place afin de favoriser les échanges, le développement continu du jeu et son rayonnement à l'échelle de la région.

**Projet transfrontalier cofinancé par
l'Union Européenne**

344 280,00 € de fonds européens

99 800,00 CHF de fonds suisses

Budget total: 740 800,00 €

Porteur de projet:

- Ville de Lörrach –
musée des trois pays

Partenaires du projet:

- Université des Sciences de l'Éducation Freiburg
- Office Franco-Allemand pour la Jeunesse
- Fachhochschule Nordwestschweiz
- Canton de Bâle-Campagne
- Canton de Bâle-Ville
- Regierungspräsidium Freiburg
- Conseil Rhénan
- Rectorat de l'Académie de Strasbourg
- Regio Basiliensis

Teilnehmende Regionen :

