

Erfahrungsräume für Purzelbäume



Anspannung – Entspannung im Spiel

Kampfspiel?



Kampfspiel: Spiel mit Regeln

- Eintritt, **Verlauf**, Austritt => Anfang und Ende
- Zeitlich, räumlich **umgrenzt**
- Ritual zur Begrüssung & Verabschiedung: **Anerkennung**
- Innerer / äusserer **Schiedsrichter** (Stopp-Signal)
- **Ziel des Kampfspiels** aufzeigen (z.B. Stärke/Geschicklichkeit)

Orte und Zeiten ausgrenzen

- Zeitlich:

- Rhythmisierung: vorgesehene Zeiten, beim Freispiel, nach anstrengenden, kopflastigen Aktivitäten –
- Kampfspiele extra anleiten als LP

- Räumlich:

- Kampfquadrat, Tobe-(Zimmer)-Ecke
- vom Rollenspiel abgetrennt (evtl. Vorhang, akustische, visuelle Trennung), aber angrenzend: Trennung, aber Kontakt möglich, Übergang

Lehrplan 21

BS.4.C.1

Die Schülerinnen und Schüler ...

1a » können das Gegenüber gezielt aus dem Gleichgewicht bringen.

BS.4.C.1

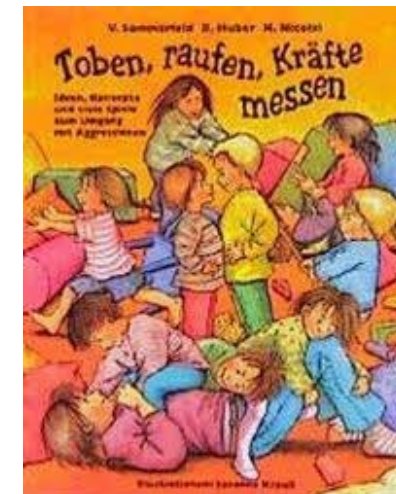
Die Schülerinnen und Schüler ...

1

2a » können Berührungen zulassen.

2b » können Stoppsignale des Gegenübers beachten und selber setzen.

Literatur



Sommerfeld, Huber, B., Nicolai, H., & Krauss, S. (2010). Toben, raufen, Kräfte messen : Ideen, Konzepte und viele Spiele zum Umgang mit Aggressionen. Ökotopia Verlag.

Aktivierung (Tandem)



Bilder: Monatsheft mobilesport.ch 'Kämpfen und Fallen'

Entspannung (im freien Spiel / in geführten Sequenzen)



Auftrag Kleingruppenarbeit



- Kleingruppe: 3-4 Teilnehmende
- Tauscht euch gegenseitig aus, welche Möglichkeiten zur Entspannung in eurem Kindergarten möglich sind und was ihr bisher bewusst einsetzt.

Transferauftrag zur 4. Sequenz

Entspannung – Anspannung

Untersuche:

- Bieten deine Tagesabläufe (freie oder geführte) Sequenzen zur Ent- und Anspannung?
- Wo gibt es hier Spielraum?

Experimentiere:

- Wage Veränderungen und versuche zu beobachten, was sich im bei den Kindern / bei dir verändert.

Literatur-Hinweise

Leitenstorfer, E. (2016). Das Rauf- und Rangel-Spielebuch : Kräfte messen, Regeln finden, Spass haben (1. Auflage). Don Bosco Medien.

Sommerfeld, V., Huber, B., Nicolai, H. & Krauss, S. (2010). Toben, raufen, Kräfte messen : Ideen, Konzepte und viele Spiele zum Umgang mit Aggressionen. Ökotopia Verlag.

Link-Hinweis:

Monatsheft: Kämpfen und Fallen von mobilesport.ch

<https://www.mobilesport.ch/kindersport/kampfen-und-fallen-beitrag-zu-einer-gesunden-entwicklung>

Quellenangaben Fotos: <https://pixabay.com>