



## Bachelor-Studium in Informatik

### Studieren an der Front der technologischen Entwicklung

Haben Sie sich schon gefragt, was Ihr Handy macht, wenn Sie es gerade nicht verwenden? Wie Computer-Games programmiert werden? Was mit den Daten Ihrer Bonus-Karte geschieht? Wie Ihr Geld von Bankkonten transferiert und überwacht wird? Oder warum das Internet so zuverlässig und trotzdem unsicher ist?

### Studium

Lernen Sie die Antworten und vieles mehr mit einem Bachelor-Studium in Informatik. Diese Anwendungen werden von Informatikerinnen und Informatikern entwickelt und betrieben. Sie basieren auf verschiedenen Prinzipien und Technologien, die Sie im Studium kennenlernen: objektorientierte sowie funktionale Programmierung (Java, C#, C++, Java-Script), ICT Standards (ITIL, CoBIT), Frameworks (JEE, .Net), Libraries (Spring, OpenGL), Machine Learning und viele mehr.

### Vertiefungsrichtungen

Sie können das Studium mit einem breiten Wissensspektrum abschliessen oder sich in ein Themengebiet vertiefen:

- **ICT System Management**  
Planung, Implementierung und Betrieb von IT-Services und Security
- **Web Engineering**  
Bauen von sicheren und skalierbaren Web-Applikationen mit hochwertigen Benutzeroberflächen
- **Spatial Computing**  
Software-Entwicklung in Extended Reality, Simulation, Echtzeit Computergrafik, Mensch-Computer-Interaktion, Physik und Spielentwicklung
- **Data Science**  
Extraktion von Wissen aus Daten

### Berufsaussichten

Nach dem Studium finden Sie problemlos eine Stelle in der Industrie oder in der Wirtschaft. Die Informatik ist krisensicher, weil sie zunehmend sämtliche Lebensbereiche durchdringt sowie die Nachfrage nach studierten Informatikerinnen und Informatikern laufend steigt.

Unsere Absolventinnen und Absolventen konzipieren und betreiben komplexe Informatik-Infrastrukturen. Sie entwerfen Software-Systeme und Web-Plattformen oder entwickeln intelligente Applikationen und Visualisierungsmethoden. Sie arbeiten im Team, in engem Kontakt mit Auftraggebern und Usern. Gemeinsam werden die Anforderungen an die zu entwickelnden Systeme erarbeitet, die gelieferten Systeme evaluiert und die Benutzbarkeit überprüft.

### Berufsbegleitend studieren

Das berufsbegleitende Studienmodell eignet sich, wenn Sie bereits im Bereich der Informatik tätig sind. Es wird eine mind. 50%-Anstellung vorausgesetzt und ermöglicht einen zeitgleichen Beschäftigungsgrad von maximal 60%. Das Minimum von 50% betrifft die Jahresarbeitszeit. Aus Ihrer Berufstätigkeit werden Ihnen nach inhaltlicher Prüfung bis 18 ECTS an das Studium angerechnet. Projekte aus Ihrer Firma können Sie im Studium bearbeiten, speziell eignet sich dafür die umfangreiche Bachelor-Arbeit.

### Zulassung zum Studium

Direkte Zulassung:

- Kaufmännische oder technische Berufsmatura
- Fachmaturität im Fachbereich Informatik (FMS oder IMS)
- Fachhochschulreife (Notenschnitt  $\leq 2.5$ )
- Abgeschlossenes Studium HF
- Gymnasiale Matura: PiBS

Einjähriges Praktikum:

- Berufsmatura anderer Richtungen

Aufnahme mit Aufnahmeprüfung

- EFZ ohne Berufsmatura: mind. 25 Jahre alt und 3 Jahre Berufserfahrung

Aufnahme sur Dossier:

- alle anderen Fälle, ev. wir ein Praktikum verlangt

### Praxisintegriertes Bachelorstudium PiBS

Das [PiBS](#) ermöglicht den Start in das vierjährige Bachelor-Studium direkt nach der Matura. Die Praxiserfahrung sammeln Sie dabei parallel zum Studium bei einem Unternehmen.

### Vorbereitung auf das Studium

Wir empfehlen Studieninteressierten mit einer nichttechnischen oder gymnasialen Vorbildung den Besuch eines Vorbereitungskurses in Mathematik sowie die Aneignung einer Grundkompetenz in der Programmierung. Dazu eignen sich die [Vorbereitungskurse der FHNW](#).

### Programmierzentrum

Sie erhalten individuelle Förderung und Betreuung bei Programmierfragen aus dem Unterricht und den Projektarbeiten.

### Usability Lab

Mit dem Usability Lab steht den Studierenden ein Labor zur Verfügung, das über Eye-Tracking-Technologie zur Blickpunktverfolgung verfügt und damit professionelle Testings ermöglicht.

### Studienbeginn

Einführungswoche: KW 37  
Unterrichtsbeginn: KW 38

### Studiendauer

Vollzeit 3 Jahre, Teilzeit individuell je nach Pensum, berufsbegleitend min. 4 Jahre (180 ECTS)

### Abschluss

Bachelor of Science FHNW in Informatik

### Studiengebühren

- Anmeldegebühr: CHF 200.-
- Studiengebühr: CHF 700.- pro Semester mit CH-Wohnsitz, CHF 1000.- pro Semester bei EU/EFTA-Wohnsitz und Zuzug
- Diplomgebühr: CHF 300.-

### Studienort

FHNW Campus Brugg-Windisch

### Studiengangleitung für persönliche Beratung

Prof. Dr. Christoph Denzler  
T +41 56 202 78 05  
E-Mail [christoph.denzler@fhnw.ch](mailto:christoph.denzler@fhnw.ch)

### Ausbildungsadministration

Fragen zur Anmeldung und Zulassung  
T +41 56 202 99 33  
E-Mail [admin.technik@fhnw.ch](mailto:admin.technik@fhnw.ch)

### Anmeldung

Online Anmeldung, Link und Termin auf [www.fhnw.ch/informatik](http://www.fhnw.ch/informatik)

### Adresse

Fachhochschule Nordwestschweiz  
Hochschule für Technik FHNW  
Klosterzelgstrasse 2  
5210 Windisch

### Web

[www.fhnw.ch/informatik](http://www.fhnw.ch/informatik) und [www.css-fhnw.ch](http://www.css-fhnw.ch)