


Studieninhalte Informatik

Projekte

- Projekt 1
- Projekt 2
- Projekt 3
- Projekt 4
- Projekt 5
- Bachelor-Thesis



Programmieren

- Objektorientierte Programmierung 1
- Objektorientierte Programmierung 2
- Algorithmen und Datenstrukturen 1
- Algorithmen und Datenstrukturen 2
- Programmieren in C++
- Concurrent Programming
- Compilerbau
- Functional Programming


Software Engineering

- Requirements Engineering
- Usability und User Interface Design
- Software-Construction
- Einführung in Datenbanksysteme
- Design Patterns
- Software Entwicklungsprozesse
- Software Architecture
- Verteilte Systeme

Vertiefungsrichtungen


ICT System Management

- Workshop ICT System Management
- ITSM Frameworks and Standards
- Netzwerk-Sicherheit
- Computer-Netzwerke
- Cyber Security Labor
- Public Cloud Services



Data Science


- Workshop Data Science
- Machine Learning
- Informations-Generierung und -Speicherung
- Bildverarbeitung
- Effiziente Algorithmen
- Natural Language Processing and Probability



Geistes- u. Sozialwissenschaften


Auswahl:

- Arbeitspsychologie
- Führung
- Informatik und Gesellschaft
- IT-Geschichte
- IT-Recht
- Konfliktmanagement
- Media Ethics
- Patentrecht
- Technikphilosophie
- ...



ICT Systeme


- Cloud-Computing
- System-Administration
- Betriebssysteme
- System-Programmierung
- Datennetze 1
- Datennetze 2
- IT System Management
- Informationssicherheit



Ergänzungen


Auswahl:

- Spiel-Design und -Entwicklung
- 3D User Interfaces and Experience Design
- Data Wrangling
- Social Network Analysis
- Web Engineering
- Web Programming
- Entwicklung mobiler Applikationen
- Software Testing and Quality Management
- Blockchain
- IoT Engineering
- DB-Architektur für Fortgeschrittene
- Functional Program Design
- Enterprise Information Systems
- Wireless Technologies
- Informations-Visualisierung
- Advanced Experience Design
- Marketing und Produkt-Management
- E-Solutions
- ...




Spatial Computing

- Workshop Spatial Computing
- Simulation and Agents
- Extended Reality
- Bildverarbeitung
- Effiziente Algorithmen
- Computergrafik



Web Engineering

- Workshop Web
- Distributed Data Management
- Applikationssicherheit
- Application Performance Management
- Enterprise Applikations Frameworks
- Web Frameworks
- Web Clients



Kommunikation

Englisch Auswahl:

- Acting English
- Cambridge Examination Course
- Debating
- Digital Storytelling
- English for Engineers
- Engineering Writing
- ...

Deutsch:

- Argumentation und Rhetorik
- Schreibpraxis

Diese Darstellung zeigt das gesamte Modulangebot. Sie haben grosse Wahlfreiheit, die genauen Regeln sind im Studienreglement festgehalten.