

## Ereigniskarten

<p>Ein Gelbrandkäfer hat grossen Appetit und frisst 3 deiner Kaulquappen.</p> <p><i>3 Felder zurück</i></p>	<p>Eine neue Strasse wurde gebaut und jetzt musst du einen Umweg machen, um zu deinem Tümpel zu kommen.</p> <p><i>2x mit Würfeln aussetzen</i></p>	<p>Die Siedlung ist weiter gewachsen und dadurch ist deine schöne Trockensteinmauer verschwunden.</p> <p><i>1x mit Würfeln aussetzen</i></p>	<p>Bauer Sennhauser erhöht den Anteil an seinen Biodiversitätsflächen. Du freust dich auf die neuen Hecken.</p> <p><i>Du darfst nochmals würfeln</i></p>
<p>Eine Ringelnatter nähert sich dir. Nur knapp kannst du ihr entkommen und versteckst dich im Gebüsch.</p> <p><i>1x mit Würfeln aussetzen</i></p>	<p>Du hast dich in einer sonnigen Trockensteinmauer ausgeruht und nun gehst du gestärkt weiter.</p> <p><i>2 Felder vorrücken</i></p>	<p>Familie Meier hat einen wunderschönen Garten mit vielen Steinen und Verstecken angelegt.</p> <p><i>2 Felder vorrücken</i></p>	<p>Familie Müller kauft meistens Juraparkbrot. So fahren weniger Lastwagen auf der Strasse und du lebst sicherer.</p> <p><i>2 Felder vorrücken</i></p>
<p>Eine Schnecke läuft dir über den Weg. Gestärkt gehst du weiter.</p> <p><i>2 Felder vorrücken</i></p>	<p>Förster Meier hat einen neuen Tümpel beim Waldrand angelegt. Du freust dich und beschleunigst dein Tempo.</p> <p><i>2 Felder vorrücken</i></p>	<p>Eine Klasse aus dem Jurapark hilft einen neuen Teich anzulegen. Du freust dich auf die neue Laichgelegenheit.</p> <p><i>Du darfst nochmals würfeln</i></p>	<p>Familie Meier kauft immer Äpfel mit dem Knospe Label. So gibt es mehr Käfer und kleine Tiere für dich.</p> <p><i>3 Felder vorrücken</i></p>

Hier tummeln sich viele Regenwürmer. Du isst dich satt und bist gestärkt.

*4 Felder vorrücken*

Diese grosse Strasse kannst du nicht überqueren. Du musst zurück und kannst deine Freunde nicht besuchen.

*5 Felder zurück*

Ein Molch hat dich als Kaulquappe entdeckt und frisst dich.

*Zurück zum Start*

Die Gemeinde beschliesst gemeinsam einen Tümpel anzulegen.

*3 Felder vorrücken*