

Quellen zu den Methoden des Denkraum-Kits

Waben	Methode	Quelle
B	DAS BIN ICH	Angelehnt an Frog Design, 2012, S. 20–21
	HALLO & HIGH-FIVE	Angelehnt an Ingrid Gerstbach, 2017, S. 150
	SPEED DATING	Angelehnt an www.erwachsenenbildung.at , 26.3.2020
	TEILNEHMER BINGO	Angelehnt an www.ask-flip.com , 26.3.2020
C	DER PROTOTYP GEHT REIHUM	Eigene Methode
	PARTNER INTERVIEW	Eigene Methode
	PERSPEKTIVE TEILEN	Angelehnt an Frog Design, 2012, S. 20–21
	VISITENKARTE	Eigene Methode
D	A-E-I-O-U	Angelehnt an Falk Uebernichel et al., 2015, S. 120
	CANVAS	Angelehnt an Ingrid Gerstbach, 2017, S. 63–72
	DO THE PIG	Angelehnt an Falk Uebernichel et al., 2015, S. 130–131
	E-R-A-F-DIAGRAMM	Angelehnt an www.ask-flip.com , 26.3.2020
	GEDANKENFEFLDER	Angelehnt an Jiri Scherer, 2007, S. 25
E	ANALOGIE UND ÄHNLICHKEIT	Angelehnt an www.ask-flip.com , 26.3.2020
	ANONYMES BRAINSTORMING	Angelehnt an www.soft-skills.com , 26.3.2020
	«JA UND...»	Angelehnt an Scott Doorley et al., 2018, S. 35f.
	KOPFSTAND	Angelehnt an www.ask-flip.com , 26.3.2020
	LOTUSBLÜTE	Angelehnt an www.ask-flip.com , 26.3.2020
	OFFENES BRAINSTORMING	Angelehnt an www.ask-flip.com , 26.3.2020
	RAHMENBEDINGUNGEN ÄNDERN	Angelehnt an Scott Doorley et al., 2018, S. 8f.
	SCHNELLES BRAINSTORMING	Angelehnt an www.soft-skills.com , 26.3.2020
	STILLES BRAINSTORMING	Angelehnt an www.soft-skills.com , 26.3.2020
	STOP & GO BRAINSTORMING	Angelehnt an www.soft-skills.com , 26.3.2020
	WARUM? WARUM? WARUM?	Angelehnt an Jiri Scherer, 2007, S. 43–44
	ZUFALLSWORT	Angelehnt an www.ask-flip.com , 26.3.2020
6–3–5	Angelehnt an www.ask-flip.com , 26.3.2020	

E

NOW! HOW! WOW! MATRIX

Angelehnt an www.ask-flip.com, 26.3.2020

ORDNEN & GRUPPIEREN

Angelehnt an www.ask-flip.com, 26.3.2020

PUNKTE KLEBEN

Angelehnt an Jiri Scherer, 2007, S. 93–94, 105–106

ROSINEN PICKEN

Eigene Methode

SIEBEN BEWERTUNGSPUNKTE

Angelehnt an Jiri Scherer, 2007, S. 105–106

1:1 VERGLEICH

Eigene Methode

2 POL SKALA

Eigene Methode

2x2 MATRIX

Angelehnt an Scott Doorley et al., 2018, S. 9f.

F

IDEENTAUSCH

Eigene Methode

PLUS UND DELTA

Angelehnt an www.ask-flip.com, 26.3.2020

P–M-I

Angelehnt an www.ask-flip.com, 26.3.2020

POST-IT FEEDBACK

Eigene Methode

+ △ ? ** - RASTER

Angelehnt an Scott Doorley et al., 2018, S. 27f.

LITERATUR

Frog Design. (2012). *Collective Action Toolkit*.
www.frogdesign.com, 26.3.2020

Ingrid Gerstbach. (2017). *77 Tools für Design Thinker. Insider-Tipps aus der Design-Thinking-Praxis*. GABAL.

Jiri Scherer. (2007). *Kreativitätstechniken*. In *10 Schritten Ideen finden, bewerten, umsetzen*. GABAL.

Scott Doorley, Sarah Holcomb, Perry Klebahn, Kathryn Segovia, & Jeremy Utley. (2018). *Design thinking bootleg* (d.school Hasso Plattner Institut of Design at Stanford, Hrsg.). www.ds.school.stanford.edu, 26.3.2020

Ueberrnickel Falk, Walter Brenner, Britta Pukall, Therese Naef, & Bernhard Schindlholzer. (2015). *Design Thinking. Das Handbuch* (1. Auflage). Frankfurter Allgemeine Buch.

WEBSEITEN

<http://www.ask-flip.com/>, 26.3.2020

<https://erwachsenenbildung.at/aktuell/nachrichten/9959-speed-dating-erfahrungen-frei-austauschen-und-diskutieren.php>, 26.3.2020

<https://www.soft-skills.com/brainstorming/>, 26.3.2020